# Игры по обучению грамоте в ДОУ

## МБДОУ Кудеяровский детский сад

Воспитатель: Калачева С. Н.

• Основная задача игр по обучению грамоте: формирование у дошкольников общей ориентировки в звуковой системе языка, обучение их звуковому анализу слова.



## Виды дидактических игр:

Игры забавы

Настольно печатные

Словесные

Музыкальные

Игра « Найди буковку» Цель: развивать фонематический слух, мыслительные операции





# Игра: «Какое слово хотел написать художник»

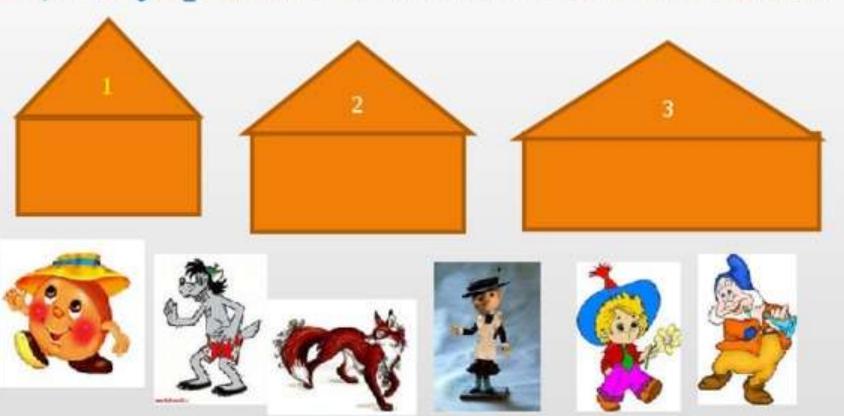
Цель: упражнять детей в выделении первого звука в словах и составлении из них новых слов.





# «Рассели друзей по домикам»

Цель: упражнять в делении слов на слоги



## Игра «Зашифрованное слово»

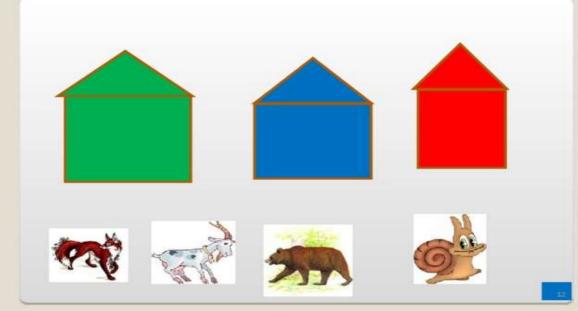
Цель: упражнять детей в преобразовании новых слов, развивать мыслительные операции



#### игра «Потерялись животные»

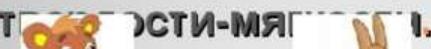
Цель: упражнять в дифференциации гласных и согласных звуков на слух, в выделении первого звука в слове.





# игра: «Найди пару»

Цель: упражнять в выделении первого звука в слове, нахождении схожих звуков, парных согласных по















#### игра «Ребусы»

цель: развивать логическое мышление, фонематический слух.

с 3 ж стриж





\*Игра «Сундучок» Цель: совершенствование навыков звукобуквенного анализа.

\* В сундучок можно положить те картинки, которые начинаются с буквы 



### \*Игра: «Твёрдый - мягкий»

**Цель:** Развитие фонематического восприятия (дифференциация звуков [к]— [кь])

\*Ход игры: В сундучок можно положить те картинки, которые начинаются с мягкого согласного [кь]











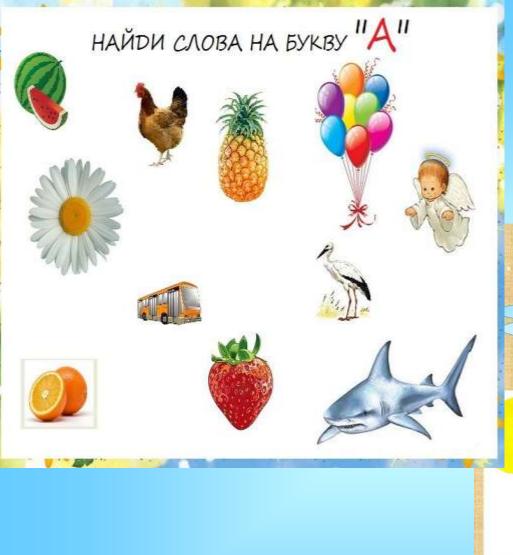
- \*Цель:
- \*совершенствование навыков звукобуквенного анализа.
- \*Ход игры: Соедини каждую картинку с той буквой, с которой начинается ее название





#### \*Игра «Найди букву»





Упражнения на развитие фонематического



Найди картинки, в названии которых есть звук С.

























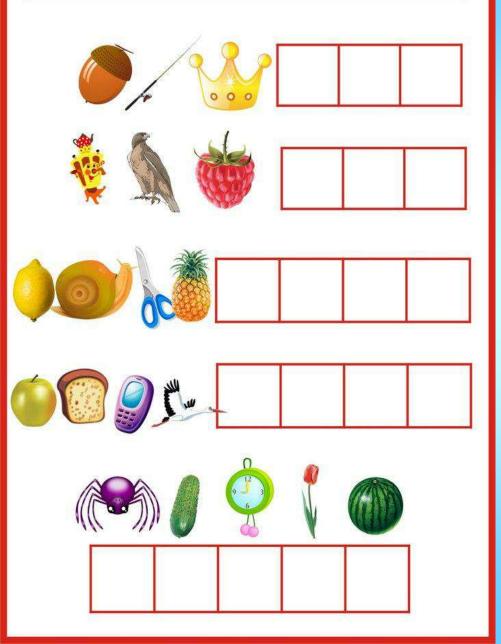








## Прочитай по первым буквам



Прочитай пословицу по первым буквам названий картинок. Объясни, почему так говорят.



# Игра «Найди звук».

• Хлопни вовремя в ладошки!

















# У Хлопни в ладоши, если услышишь в слове звук [ У ]



# Использование дидактических игр с перфокартами в работе с детьми дошкольного возраста по обучению грамоте.

• Описание работы: дидактические игры с перфокартами разработаны для детей 5-7 лет по обучению элементам грамоты.

**Цель:** обучение грамоте дошкольников в процессе использования дидактических игр с перфокартами.

#### Задачи:

- совершенствовать фонематическое восприятие, навыки звукового и слогового анализа слова, предложений;
- развивать графические навыки.

Перфокарта – это индивидуальная ламинированная или, помещенная в файл карточка с заданием, сделанная из бумаги или картона. Задания ребенок выполняет с помощью фломастера или маркера. После проверки линии легко удаляются губкой.



# Использование перфокарт позволяет:

- закрепить пройденный материал;
- оперативно проверить усвоение материала;
- развивать самостоятельность, мелкую моторику рук;
- активизировать мыслительную деятельность детей, внимание;
- учитывать индивидуальные особенности дошкольников.



Преимущество перфокарт перед простой карточкойзаданием – это многократное использование.





#### Проверка:

- самостоятельно;
- парами дети обмениваются перфокартами и проверяют задания друг у друга;
- фронтально педагог вывешивает образец правильно выполненного задания на доску, дети сверяют с образцом.



# **Перфокарты могут быть использованы:**

- педагогами на подгрупповых и индивидуальных занятиях,
- педагогами и родителями дошкольников в самостоятельной деятельности в детском саду и дома.





Дидактические игры с перфокартами имеют развивающее, обучающее и воспитывающее значение. В этом заключается их практическая ценность.

• Дидактическая игра «Найди букву»

**Цель:** совершенствование навыков звукобуквенного анализа.

Оборудование: перфокарты, на которых слева изображены предметы, а справа – буквы, посередине — полоска для записи, фломастеры.

**Ход игры.** Дети соединяют линией каждую картинку с той буквой, с которой начинается ее название.



Дидактическая игра «Найди картинку» Цель: совершенствование навыков звукобуквенного анализа.

Оборудование: перфокарты, на которых слева изображены буквы, а справа - предметы, посередине — полоска для записи, фломастеры.

**Ход игры.** Дети соединяют линией каждую букву с предметом, название которого начинается с этой буквы.



Дидактическая игра «Твердый-мягкий» Цель: Развитие фонематического восприятия (дифференциация звуков [б]— [бь])

**Оборудование:** перфокарты, на которых изображена буква и картинки, названия которых начинаются с твердого или мягкого согласного звука.

**Ход игры.** Дети определяют, с какого звука начинается название предмета. Если первый звук твердый согласный, картинку обводят синим фломастером. Если первый звук мягкий согласный, картинку обводят зеленым фломастером.

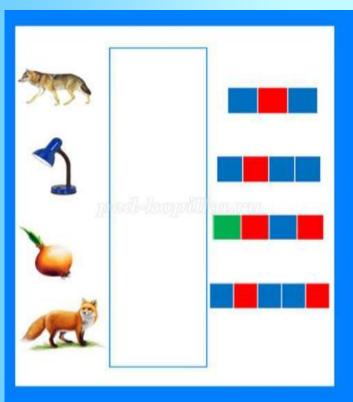


#### Дидактическая игра «Подбери звуковую схему»

**Цель:** совершенствование навыков звукового анализа.

Оборудование: перфокарты, на которых слева изображены предметы, а справа – схемы звукового анализа слов, посередине — полоска для записи, фломастеры. Ход игры. Дети соединяют линией каждую

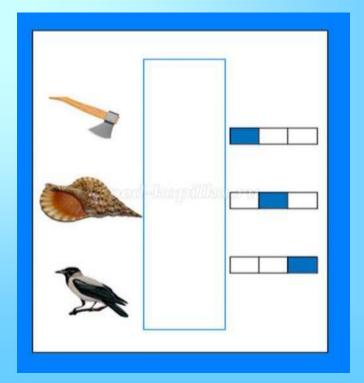
картинку со звуковой схемой, которая подходит к названию изображенного предмета.



## Дидактическая игра «Найди место звука в слове»

**Цель:** совершенствование навыков звукового анализа (определение места звука в слове). **Оборудование:** перфокарты, на которых слева изображены предметы, а справа - схемы расположения места звука в словах, посередине — полоска для записи, фломастеры.

**Ход игры.** Дети определяют место звука [р] в слове (начало, середина, конец) и соединяют линией с соответствующей схемой.



#### Дидактическая игра «Посчитай слоги»

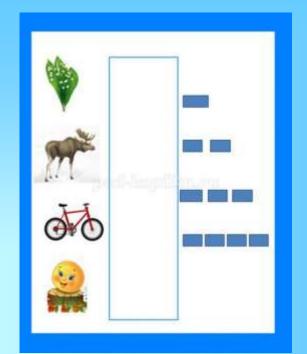
**Цель:** совершенствование навыков слогового анализа.

#### Вариант 1.

Оборудование: перфокарты, на которых слева изображены предметы, а справа - цифры, посередине — полоска для записи, фломастеры.

**Ход игры.** Дети делят названия предметов на слоги и соединяют линией с цифрой, которая обозначает количество слогов в слове.





#### Вариант 2.

Оборудование: перфокарты, на которых слева изображены предметы, а справа - слоговые схемы, посередине — полоска для записи, фломастеры.

**Ход игры.** Дети делят названия предметов на слоги и соединяют линией со слоговой схемой, которая обозначает количество слогов в слове.

#### Дидактическая игра «Найди схему предложения»

**Цель:** совершенствование навыков анализа и чтения предложения. **Оборудование:** перфокарты, на которых сверху напечатаны предложения, а снизу изображены схемы предложений, посередине — полоска для записи, фломастеры.

**Ход игры.** Дети читают предложение и соединяют линией с соответствующей схемой.





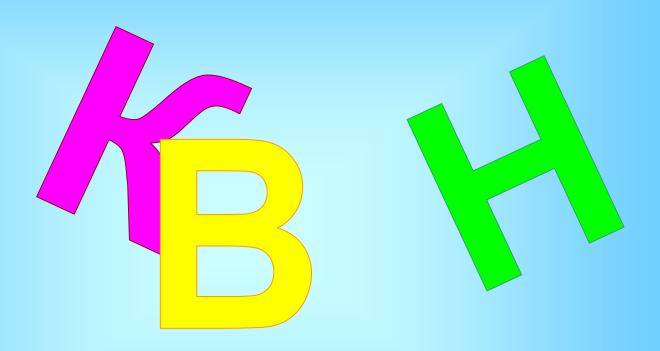
# «Игра КВН» занятие по обучению грамоте в подготовительной группе

МБДОУ Кудеяровский детский сад

Воспитатель: Калачева С. Н.

# ЦЕЛИ:

- продолжать учить делить слова на слоги, называть их последовательность, находить слова с заданным слогом.
- упражнять называть слова с определенным звуком, подбирать слова с этим звуком, определять место звука в слове, называть гласные и согласные звуки, совершенствовать диалогическую форму речи.
- > закреплять составление предложений по схеме.
- воспитывать чувство сопереживания, ответственность за команду.



# Покажите такую цифру, сколько в слове слогов.











## Назовите первый звук в словах и скажите какой он.

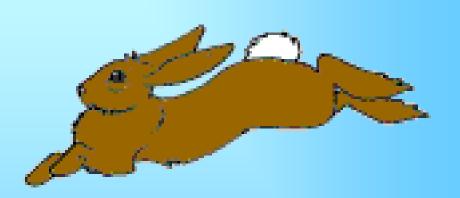






## Что общего?







## Молодцы!

### Отгадайте загадку.

Косоглазый, маленький В белой шубке, в валенках.



Круглый, полосатый с огорода взятый, Сахарный и алый стал – кушайте, пожалуйста.



В белом сарафане росла на поляне.

Летели синицы, сели на косицы.



Рассыпалось к ночи зерно, Глянули утром – нет ничего.



### Брат с братом через дорожку живут, А один другого не видят.



### Кто заметил, что общего в словах-отгадках?

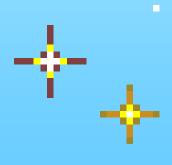


## Назовите слова и место звука "3" в каждом слове.













# Ypa!

## Закончите предложение словом, которое начинается на звук "3".

В зоопарке покрасили ...



По полю бегал трусливый ...



На ворота повесили новый ...



#### У Зины белоснежные ...



Зоя раскрыла красивый ...



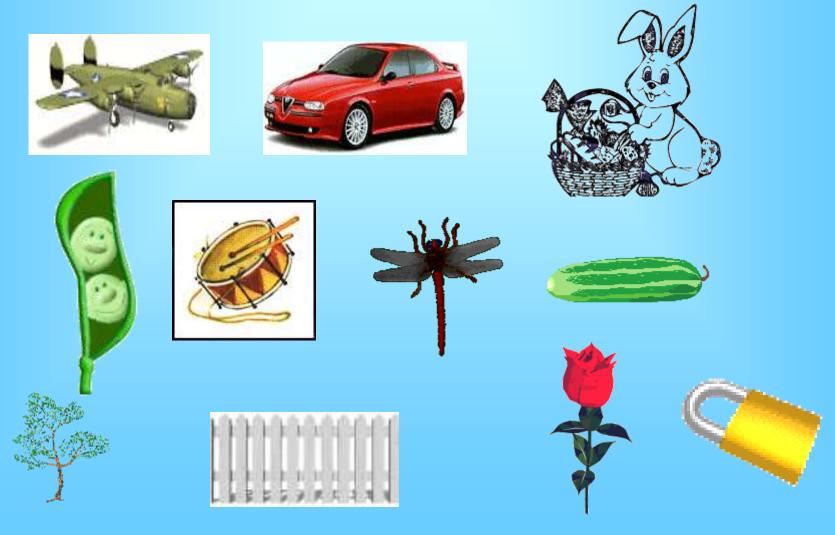
## Умнички!

## Вспомните слова песен со звуком "3" в словах.

У меня есть чудесная коробочка, но она откроется только тогда, когда вы вспомните как можно больше песен.



# Выберите только те слова, в названии которых есть слог "ЗА".



## Придумайте предложения по схеме к картинке.

\_\_\_\_\_ o





Спасибо за внимание.